



Interaktive Tafeln im Unterricht


Anwendungsbeispiele, Möglichkeiten und Grenzen

Interaktive Tafeln im Überblick

	Smartboard	Activboard
Schreibwerkzeug	Geschrieben werden kann mit dem Stift, der Hand und jedem beliebigen stumpfen Gegenstand	Der „ActivPen“ ist zwingend erforderlich
Schreibfläche	Druckfeld	Magnetfeld
Software	Notebook für alle gängigen Systeme	1. Activeprimary 2. Activstudio
Vorteile	Große Community, Unterrichtskonzepte und Bausteine können per CD oder DVD eingepflegt werden	Zusammenarbeit mit Verlagen (Klett), fertige Unterrichtsmodule, kaum zerstörbar



Software ist nicht gleich Software

- ▶ Jede Tafel wird mit einer Software geliefert die es ermöglicht die Funktionen der Tafel zu nutzen
 - ▶ Die Software enthält verschiedene interaktive Medien die zum Erstellen, Entwickeln, Konzipieren zur Verfügung stehen und permanent abrufbar sind
 - ▶ Einmal erstellte Tafelbilder können einfach abgeändert und angepasst werden
 - ▶ ACHTUNG: Die Software der Interaktativen Tafeln sind nicht untereinander kompatibel
- 
- ▶ Eine Schule muss sich für ein System entscheiden!!!



Einsatzmöglichkeiten

- ▶ **Beamer:** Präsentation

- ▶ Ein Lehrer bringt dazu eine erstellte Präsentation mit und kann dessen Bildschirminhalt per Beamer zeigen.

Beispiel: normale Powerpoint Präsentation, nicht interaktiv.

- ▶ **Flipchart:**

- ▶ Der Lehrer schreibt mit einem "elektronischen Spezialstift" auf die Projektionsfläche und erstellt so interaktiv eine oder mehrere Seiten. Diese können hinterher z.B. als PDF Datei gespeichert und den Schülern per email zugeschickt werden oder ausgedruckt werden.

- ▶ **Interaktive Präsentation:**

- ▶ Zum Beispiel mit Powerpoint oder PDF Dateien präsentieren mit Annotationen. Web-Seiten demonstrieren.



Einsatzmöglichkeiten

- ▶ Dynamische Tafelbilder erstellen, abrufen und verändern
- ▶ Kartenausschnitte o.ä. mit Spotlight hervorheben
- ▶ Zusammenhänge erläutern und Bewegungen visualisieren
- ▶ Sammeln und Strukturieren
- ▶ Arbeiten mit Bildern
- ▶ Arbeiten mit Filmen
- ▶ Arbeiten mit Audiodateien



Kriterien, die die Tafeln erfüllen sollten

- ▶ Einfache Tafelsoftware (Maus = Finger) Touchfunktion
- ▶ Lesbarkeit aus größerer Entfernung
Lesbarkeit bei Sonneneinstrahlung muss gegeben sein
- ▶ Die Tafeln sollten höhenverstellbar sein
- ▶ Als Erweiterung sollte Dokumentenkamera vorhanden sein
- ▶ Anschlussmöglichkeit für USB-Stick sollte auch direkt am "Board" vorhanden sein.
- ▶ Multitouch – man sollte mit mehreren Stiften gleichzeitig schreiben können



Wichtige Kompetenzen und Voraussetzungen

- ▶ Sehr gute Sicherheit im Umgang mit dem Computer
- ▶ Sicherheit im Umgang mit Dokumenten
(Vor allem PDF, Flash Animation, Word und Powerpoint, sowie Videos)
- ▶ Experimentierfreudigkeit / Interesse
- ▶ Bereitschaft sich mit der Software zur Erstellung der Tafelbilder zu befassen
- ▶ Ideenreichtum
- ▶ Zeit und Geduld



Beispiele am Smart Board©

- ▶ Prozentrechnung (Selbsterstelltes Arbeitsblatt)
- ▶ Prozentrechnung (Arbeitsblatt aus dem Internet)
- ▶ Prozentrechnung (Arbeitsblatt aus dem Internet bearbeitet)
- ▶ Video Prozentrechnung (Annotationen)
- ▶ Koordinatensystem (In der Software enthalten)
- ▶ Sportvideo (Analyse eines Bewegungsvorganges)



Grenzen

- ▶ Eine interaktive Tafel macht noch keinen guten Unterricht
- ▶ Ohne gezielten Einsatz der Medien kann leicht eine Unter- oder Überforderung für Lehrer und Schüler auftreten
- ▶ Eine interaktive Tafel eignet sich nicht für alle Themen
- ▶ Schulung der Lehrkräfte ist zwingend notwendig
- ▶ Man kann nichts festhalten und parallel dazu weiterarbeiten
- ▶ Der Unterricht kann leicht zum Frontalunterricht werden



Überlegt Euch weitere Grenzen
und Möglichkeiten

